Додаток до листа Департаменту освіти Харківської міської ради від \_\_\_.\_\_\_.2019 № \_\_\_\_

Методичні рекомендації щодо проведення
інтерактивного квесту знавців інформатики «IT adventures»
для учнів 5-7-х класів серед закладів освіти  м. Харкова
у 2018/2019 навчальному році

1. **Загальні положення**
	1. Інтерактивний квест знавців інформатики «IT adventures» проводиться 26 лютого 2019 року у закладах загальної середньої освіти з метою популяризації та поглиблення знань з інформатики, розвитку творчих здібностей, стимулювання розвитку алгоритмічного мислення, формування інформаційно-комунікаційної компетентності **серед учнів 5-7-х класів.**
	2. **Основні завдання конкурсу:**
* підтримка талановитих учнів,
* розширення та поглиблення знань з інформатики,
* розвиток мотивації учнів до вивчення інформатики,
* удосконалення роботи з обдарованою молоддю.
	1. **Конкурс проводиться на добровільних засадах.**
	2. Інформація про проведення конкурсу розміщується на офіційному сайті Департаменту освіти Харківської міської ради з 25 лютого 2019 року.
1. **Учасники конкурсу**
	1. Учасниками змагання є учні 5-7-х класів закладів освіти всіх типів і форм власності.
	2. Школярі беруть участь у конкурсі індивідуально.
2. **Організація, умови та строки проведення конкурсу**
	1. Інтерактивний квест проходить в один день для всіх учасників безпосередньо в закладах освіти, що триває 45 хвилин.
	2. Інтерактивний квест являє собою мобільний додаток під керуванням операційної системи Android, який необхідно встановити на мобільний пристрій, дозволивши встановлювати некомерційні додатки.
		1. Для цього у версіях Android до 4.0, перейти в «Налаштування > Додатки» та встановити прапорець «Невідомі джерела».
		2. Для пристроїв під керуванням Android 4.0 та вище перейти до «Налаштування > Безпека» або «Налаштування > Безпека та блокування екрану» або «Розширені налаштування > Конфіденційність», встановити прапорець на «Невідомі джерела» і підтвердить свій вибір.
	3. Для учнів, які не мають мобільних пристроїв з операційною системою Android, пропонується посилання на сайт з квестом.
	4. QR-код з посиланням на установчий файл adventure.apk та посилання на сайт з квестом буде розміщений на офіційному сайті Департаменту освіти Харківської міської ради 26 лютого 2019 року до 9.00.
	5. Координаторам у школах забороняється повністю або частково оприлюднювати завдання до початку проведення конкурсу.
3. **Зміст і структура завдань**
	1. Інтерактивний квест проводиться за завданнями, призначеними для учнів 5-7 класів закладів освіти.
	2. Вимоги до завдань квесту:
* інтерактивний квест містить 10 завдань (з різних розділів інформатики);
* завдання розташовані послідовно крок за кроком. Відповідь на кожне завдання являє собою пароль для наступного кроку.
* на будь-якому кроці можна припинити проходження квесту, натиснувши відповідну кнопку;
* в кінці проходження інтерактивного квесту пропонується заповнити форму, вказавши район, номер школи, клас, прізвище, ім’я учня та останню відповідь або назву кроку;
* основними критерієм оцінювання результату є сумарна кількість балів, набрана учасником конкурсу.
	1. Час проведення конкурсу в кожному закладі освіти визначає координатор конкурсу закладу освіти.
1. **Визначення переможців та нагородження переможців**
	1. Переможці в кожній віковій категорії визначаються координаторами закладів освіти.
	2. Нагородження переможців здійснюється в закладах освіти,
	у яких проводиться конкурс.
	3. Фотозвіти про проведення заходу (фото у форматі .jpg, в імені варто зазначити заклад освіти та вікову категорію учасників) та звіт про кількість учасників конкурсу (за запропонованою нижче формою) надсилаються шкільними координаторами на електронну адресу tatianashustakova@gmail.com у день проведення конкурсу до 16-30.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Район | Повна назва навчального закладу | Кількість учасників за класами |
|  |  | 5 клас |  |
| 6 клас |  |
| 7 клас |  |

Шустакова 725 34 40