

27.2.2020

Міський інтерактивний квест IT-Adventures 6-7 класи



РОБОТА

УЧНЯ/УЧЕНИЦІ _____ класу

(повна назва ЗЗСО)

(прізвище ім'я)

НМПЦ

ДЕПАРТАМЕНТ ОСВІТИ ХАРКІВСЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ

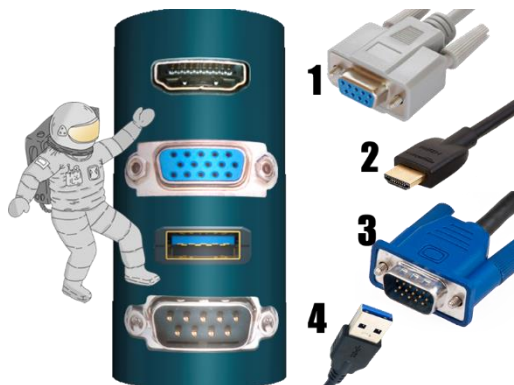
«IT Adventures»

2222 рік. Десь між галактиками Андромеда та Чумацький шлях.

У корпус космічного корабля влучив метеорит. Механік, ремонтуючи пробоїну ззовні, утратив зв'язок із командою.

Твоя місія – 1) потрапити на корабель, 2) з'ясувати, що трапилося з командою.

Локація 1



Ти перемістився до шлюзу корабля. Для того щоб відкрити його ззовні, необхідно з'єднати відповідні порти з роз'ємами.

Уведи послідовність цифр, що позначають відповідність порта штекеру.

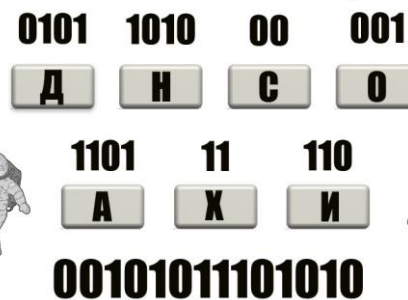
ВІДПОВІДЬ: _____

Шлюз відчинено. Ти потрапив на корабель. Із командою зв'язок так і не встановлено.

Локація 2

Тобі необхідно піднятися сходами до рубки, щоб дізнатися, що сталося з командою. Сходи керуються панеллю, на якій необхідно набрати пароль. Літери закодовано послідовністю цифр 00101011101010.

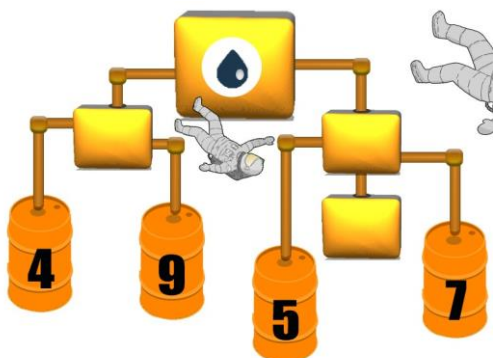
Розшифруй пароль і введи його прописними літерами.



ВІДПОВІДЬ: _____

Чудово! Ти впорався із завданням.

Локація 3



Ти знаходишся біля кают-компанії, намагаєшся відчинити двері своїм карт-ключем, але він не спрацьовує. Тобі спадає на думку використати запасний код, який визначається послідовністю цифр заповнення баків паливом.

ВІДПОВІДЬ: _____

Рубку відчинено!



ТІЛІ

ІНОВА

Локація 4

Озираєшся навколо. Бачиш, що члени команди непритомні. Активізуй аналізатор повітря за допомогою слова, яке бачиш на екрані.

ВІДПОВІДЬ: _____
Неймовірно!

Локація 5

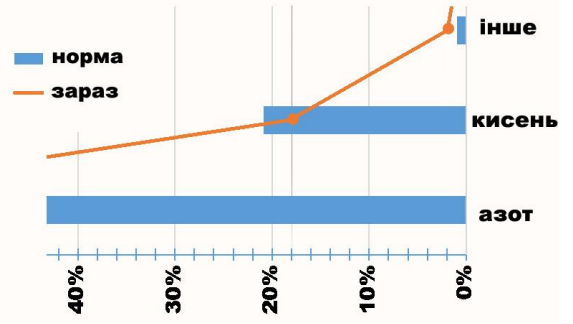
На панелі ти бачиш графік. Визнач стан кисню в повітрі.

Відповідь зазнач маленькими літерами.
ВІДПОВІДЬ: _____

Ти розумієш, що нестача кисню призвела до втрати свідомості команди. **Твоя нова місія** – увімкнути вентиляцію. Поспішай: часу обмаль.

Відсоток кисню в повітрі

21 % – відмінно 19 % – задовільно
20 % – норма (добре) 18 % – критично



Локація 6.

Вентиляція знаходиться в інженерному відсіку. Розблокування дверей знаходиться в рубці, у якій члени команди також непритомні. Код розблокування відсіку складається з 3 цифр.

ВІДПОВІДЬ: _____
Інженерний відсік відкрито!

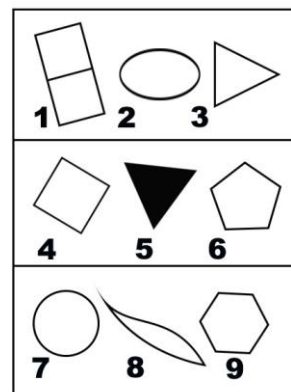
1 число правильно, на своєму місці	6 9 5
Усі числа неправильні	6 4 1
2 числа правильно, не на своїх місцях	2 7 6
1 число правильно, не на своєму місці	5 1 8
1 число правильно, не на своєму місці	8 9 7



Локація 7

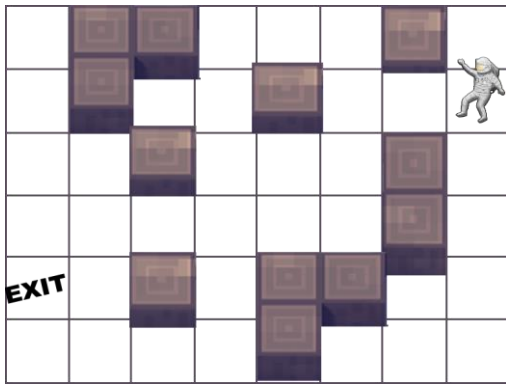
Тобі необхідно скористатись ліфтом, щоб дістатись нижнього рівня корабля, де знаходиться інженерний відсік. Керування в ліфті визначається комбінацією цифр за заданою програмою, де пропущені значення можуть приймати різні значення для різних фігур.

Набери комбінацію цифр від найменшого до найбільшого поворота кута побудови відповідних фігур за заданою програмою.



ВІДПОВІДЬ: _____

Молодець! Ти визначив правильно, ліфт рушив донизу.



Локація 8

З ліфта ти потрапляєш у вантажний відсік, у якому розміщено поклажу. Для того щоб опинитися біля виходу, необхідно скористатися кодом програми, що визначає прохід між коробками. Є три команди, які можуть повторюватися декілька разів:

- 1 – крок уперед, 2 – поверни праворуч,
- 3 – поверни ліворуч.

Напиши найкоротшу послідовність дій у блоці циклу «Поки не досягнеш цілі»

ВІДПОВІДЬ: _____
 Програма працює правильно! Ти опинився біля виходу.

Локація 9

- 1 поворот ↶ 90 градусів
- 2 поворот ↷ 90 градусів
- 3 перемістити на 100 кроків
- 4 повернути в напрямку 90°



Ти нарешті дістався інженерного відсіку. Одразу вмикаєш вентиляцію, але потрібен код підтвердження. Кодом є послідовність дій побудови нескінченної кривої в блоці циклу «Завжди».



ВІДПОВІДЬ: _____
 Вентиляція працює! Так тримати.

Локація 10

У деяких локаціях повторювалось одне й те ж саме зображення. Пригадай, скільки разів його бачив.

ВІДПОВІДЬ: _____

Фантастично! Ти майстерно пройшов випробування!
 Команду врятовано!