

27.2.2020

Міський інтерактивний квест

IT-Adventures

5 класи



РОБОТА

учня/учениці _____ класу _____

_____ (повна назва ЗЗСО)

_____ (прізвище ім'я)

«IT Adventures»

2222 рік. Десь між галактиками Андромеда та Чумацький шлях.

У корпус космічного корабля влучив метеорит. Механік, ремонтуючи пробоїну ззовні, утратив зв'язок із командою.

Твоя місія – 1) потрапити на корабель, 2) з'ясувати, що трапилося з командою.

Локація 1



Ти перемістився до шлюзу корабля. Для того щоб відкрити його ззовні, необхідно з'єднати відповідні порти з роз'ємами.

Уведи послідовність цифр, що позначають відповідність порта штекеру.

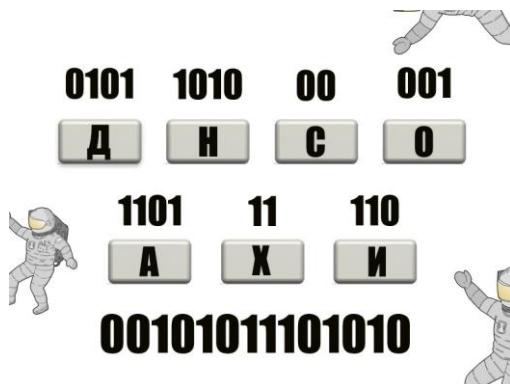
ВІДПОВІДЬ: _____

Шлюз відчинено. Ти потрапив на корабель. Із командою зв'язок так і не встановлено.

Локація 2

Тобі необхідно піднятися сходами до рубки, щоб дізнатися, що сталося з командою. Сходинки керуються панеллю, на якій необхідно набрати пароль. Літери закодовано послідовністю цифр 00101011101010.

Розшифруй пароль і введи його прописними літерами.



ВІДПОВІДЬ: _____

Чудово! Ти впорався із завданням.

Локація 3

Ти знаходишся біля кают-компанії, намагаєшся відчинити двері своїм карт-ключем, але він не спрацьовує. Тобі спадає на думку використати запасний код, який визначається послідовністю цифр заповненням баків паливом.



ВІДПОВІДЬ: _____
Рубку відчинено!



Локація 4

Озираєшся навколо. Бачиш, що члени команди непритомні. Активізуй аналізатор повітря за допомогою слова, яке бачиш на екрані.

ВІДПОВІТЬ: _____
Неймовірно!

Локація 5

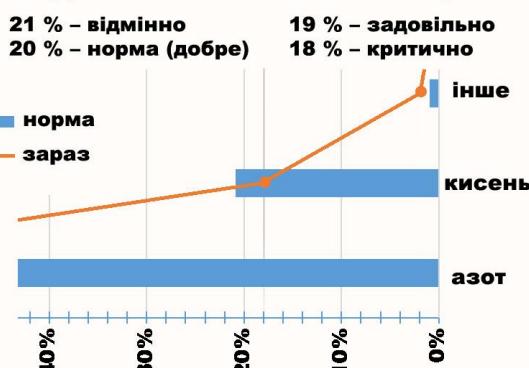
На панелі ти бачиш графік. Визнач стан кисню в повітрі.

Відповідь зазнач маленькими літерами.

ВІДПОВІТЬ: _____

Ти розумієш, що нестача кисню привела до втрати свідомості команди. **Твоя нова місія** – увімкнути вентиляцію. Постірай: часу обмаль.

Відсоток кисню в повітрі



1 число правильне, на своєму місці	6	9	5
усі числа неправильні	6	4	1
2 числа правильні, не на своїх місцях	2	7	6
1 число правильне, не на своєму місці	5	1	8
1 число правильне, не на своєму місці	8	9	7



Локація 6.

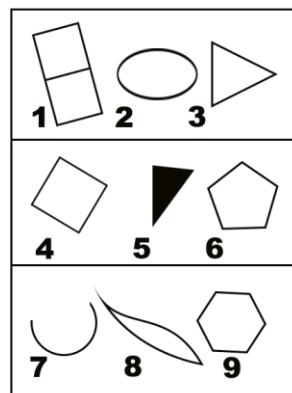
Вентиляція знаходиться в інженерному відсіку. Розблокування дверей знаходиться в рубці, у якій члени команди також непритомні. Код розблокування відсіку складається з 3 цифр.

ВІДПОВІТЬ: _____
Інженерний відсік відкрито!

Локація 7

Тобі необхідно скористатись ліфтом, щоб дістатись нижнього рівня корабля, де знаходиться інженерний відсік. Керування в ліфті визначається комбінацією цифр (у порядку зростання) за заданою програмою, де пропущені дані можуть приймати різні значення для побудови різних фігур.

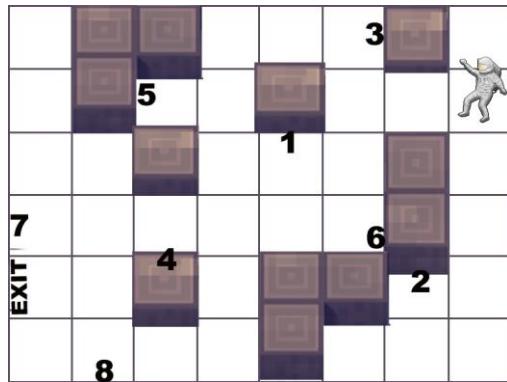
ВІДПОВІТЬ: _____
Молодець! Ти визначив правильно, ліфт рушив донизу.



Локація 8

З ліфта ти потрапляєш у вантажний відсік. Для того щоб опинитися біля виходу, необхідноскористатися правилом «правої руки» (для цього треба покласти праву руку на праву стіну від входу та, не відриваючи руки, рухатись уперед).

Визнач послідовність цифр, які будуть траплятись при проходженні відсіку.



ВІДПОВІДЬ: _____

Правильно! Ти опинився біля виходу.

Локація 9

- 1 поворот ⌂ 90 градусів
- 2 поворот ⌂ 90 градусів
- 3 перемістити на 100 кроків
- 4 повернути в напрямку 90°



Ти нарешті дістався інженерного відсіку. Одразу вмикаєш вентиляцію, але потрібен код підтвердження. Кодом є послідовність дій побудови нескінченної кривої в блоці циклу «Завжди».

ВІДПОВІДЬ: _____

Вентиляція працює! Так тримати.

Локація 10

У деяких локаціях повторювалось одне й те ж саме зображення. Пригадай, скільки разів його бачив.

ВІДПОВІДЬ: _____

Фантастично! Ти майстерно пройшов випробування!

Команду врятовано!