Методичні рекомендації щодо проведення   
інтерактивного квесту знавців інформатики «IT adventures»  
для учнів 5-7-х класів серед закладів освіти  м. Харкова  
у 2019/2020 навчальному році

1. Загальні положення
   1. Інтерактивний квест знавців інформатики «IT adventures» проводиться 27 лютого 2020 року у закладах загальної середньої освіти з метою популяризації і поглиблення знань з інформатики, розвитку творчих здібностей, стимулювання розвитку алгоритмічного мислення, формування інформаційно-комунікаційної компетентності **серед учнів 5-7-х класів.**
   2. Основні завдання конкурсу:

* підтримка талановитих учнів,
* розширення та поглиблення знань з інформатики,
* розвиток мотивації учнів до вивчення інформатики,
* удосконалення роботи з обдарованою молоддю.
  1. Конкурс проводиться на добровільних засадах**.**
  2. Інформація про проведення конкурсу розміщується на офіційному сайті Департаменту освіти Харківської міської ради з 27 лютого 2020 року.

1. Учасники конкурсу
   1. Учасниками змагання є учні 5-7-х класів закладів освіти всіх типів і форм власності.
   2. Школярі беруть участь у конкурсі індивідуально.
2. Організація, умови та строки проведення конкурсу
   1. Інтерактивний квест проходить в один день для всіх учасників безпосередньо в закладах освіти, що триває до 35 хвилин.
   2. Інтерактивний квест являє собою мобільний додаток під керуванням операційної системи Android, який необхідно встановити на мобільний пристрій, дозволивши встановлювати некомерційні додатки.
      1. Для цього у версіях Android до 4.0, перейти в «Налаштування > Додатки» та встановити прапорець «Невідомі джерела».
      2. Для пристроїв під керуванням Android 4.0 та вище перейти до «Налаштування > Безпека» або «Налаштування > Безпека та блокування екрану» або «Розширені налаштування > Конфіденційність», встановити прапорець на «Невідомі джерела» і підтвердить свій вибір.
   3. Для учнів, які не мають мобільних пристроїв з операційною системою Android, пропонується посилання на форму з квестом та завдання для роздрукування.
   4. QR-код з посиланням на установчий файл adventure.apk та посилання на форму з квестом буде розміщений на офіційному сайті Департаменту освіти Харківської міської ради 27 лютого 2020 року до 9.00.
   5. Координаторам у школах забороняється повністю або частково оприлюднювати завдання до початку проведення конкурсу.
3. Зміст і структура завдань
   1. Інтерактивний квест проводиться за завданнями, призначеними для учнів 5-7 класів закладів освіти.
   2. Вимоги до завдань квесту:

* інтерактивний квест містить 10 завдань (з різних розділів інформатики);
* завдання розташовані послідовно крок за кроком. Відповідь на кожне завдання являє собою пароль для наступного кроку.
* на будь-якому кроці можна припинити проходження квесту, натиснувши відповідну кнопку;
* в кінці проходження інтерактивного квесту пропонується заповнити форму, вказавши район, номер школи, клас, прізвище, ім’я учня та останню відповідь або назву кроку;
* основними критеріями оцінювання результату є сумарна кількість кроків, пройдених учасником конкурсу, та час, за який учасник пройшов квест. У мобільному додатку ця інформація розміщується після заповнення інформаційної форми або в [таблиці](https://docs.google.com/spreadsheets/d/13C-o-RDiLcGHydzfbEDzps-SqrNsMXfcl0MJ7vA0v0U/edit?usp=sharing).
* для учасників, які проходять квест у формі, пропонується  
  у першому розділу зазначити поточний час, а після проходження передивитись результати проходження квесту, натиснувши відповідну кнопку. Де можна визначити кількість балів, які означають кількість вірно виконаних завдань, та визначити час, за який пройшов учасник конкурсу або в таблицях:   
  [5 клас](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1I72xdjaEsxwQc6ud966B6cSjGJELc_0nM09-uj5-5Ro/edit?usp=sharing), [6 - 7 клас](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1sQoOQD-WJrdAhr9YZD6qFe6NYj3jv6gd65coYFPBQW0/edit?usp=sharing).
  1. Час проведення конкурсу в кожному закладі освіти визначає координатор конкурсу закладу освіти.

1. Визначення переможців та нагородження переможців
   1. Переможці в кожній віковій категорії визначаються координаторами закладів освіти, у кількості не більше 35 відсотків від кількості учасників.
   2. Нагородження переможців здійснюється в закладах освіти,  
      у яких проводиться конкурс.
2. Звітування
   1. Фото про проведення заходу (фото у форматі \*.jpg, в імені необхідно зазначити коротку назву закладу освіти) та звіт про кількість учасників та переможців конкурсу (за запропонованою нижче формою) надсилаються координаторами на електронну адресу tatianashustakova@gmail.com або Viber (+380953012107) у день проведення конкурсу.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Повна назва навчального закладу | Кількість (за класами) | | |
| учасників | | переможців |
|  |  | 5 клас |  |  |
| 6 клас |  |  |
| 7 клас |  |  |

Шустакова 725 34 40